



CÂMARA MUNICIPAL DE RONDOLÂNDIA-MT.
PALÁCIO ROSA MOREIRA DE QUADROS
GABINETE DO PRESIDENTE

OFICIO Nº. 043GAB/PRES/2.022.

Câmara de Rondolândia, Mato Grosso, em 29 de Junho de 2.022.

A Sua Excelência
M.D José Guedes de Souza
Prefeito Municipal
Rondolândia-MT

Prezado Senhor Prefeito,

Cumprimentando Vossa Excelência, venho através deste encaminhar-lhe a Indicação n.º 025/2.022, de autoria do Vereador Cleidivan Ribeiro Alves, foi lida na 18.ª Sessão Ordinária realizada em 27/06/2.022. Segue em anexo para análises e providências cabíveis.

Mediante o exposto requeremos respostas dentro do prazo regimental.

Atenciosamente;

MANOEL AMARAL NETO

Manoel Amaral Neto
PRESIDENTE/CMR

Prefeitura Municipal de Rondolândia
Recebi: 05/07/22
Ass: <i>imparcial</i>



ESTADO DE MATO GROSSO
CÂMARA MUNICIPAL DE RONDOLÂNDIA
PALÁCIO ROSA MOREIRA DE QUADROS
GABINETE DO VEREADOR: CLEIDIVAN RIBEIRO ALVES

Departamento Legislativo.

Indicação nº. 025/2.022.

Data: 23/06/2.022.

AUTORIA: Vereador Cleidivan Ribeiro Alves

INDICAÇÃO

CLEIDIVAN RIBEIRO ALVES, vereador desta Casa de Leis, vem pelo presente, após lida e ouvido ao Egrégio Plenário, que este expediente será encaminhado ao Excelentíssimo Senhor Prefeito Municipal, José Guedes de Souza, a qual **INDICA** ao Poder Executivo Municipal, a viabilização, através do órgão competente, a seguinte Indicação: **ESTUDO DE VIABILIDADE ATRAVES DA SECRETARIA COMPETENTE, DE REALIZAR REPAROS NA CERCA DA ESCOLA MUNICIPAL CANTINHO DO CÉU, AINDA, NECESSÁRIA PARA A INSTALAÇÃO DE UM TOLDO OU UMA COBERTURA.**

JUSTIFICATIVA: Tal solicitação se faz necessária por conta às más condições que se encontra a referida escola, Desta forma, o Vereador vem solicitar que seja realizado os reparos acima, para que as crianças possam brincar e forma saudável e segura.

Contamos com o atendimento desta, e desde já, solicito o apoio do Excelentíssimo Executivo Municipal a execução da presente indicação.

Câmara de Rondolândia, Mato Grosso, em 23 de Junho de 2.022.

Cleidivan Ribeiro Alves
Vereador - MDB