



FICHA DO IMÓVEL

<b>Inscrição Imobiliária:</b>	1.0002.056.01.0020.0000.6	<b>Sequencial:</b>	1038379.4		
<b>Inscrição Anterior:</b>	02056002000000 - 38379	<b>Natureza:</b>	TERRITORIAL		
<b>Endereço:</b>	RUA PROJETADA, S/N Lot NOVA LUCENA Quadra I Lote 04 - A NOMEAR - Lucena/PB - Cep: 58315-000				
<b>Proprietário:</b>	NÃO IDENTIFICADO				
<b>CPF/CNPJ:</b>		<b>E-mail:</b>			
<b>Testada Principal:</b>	12,00	<b>Profundidade Principal:</b>	30,00	<b>Área do Terreno:</b>	360,00
<b>Área Cons Unidade:</b>	0,00	<b>Área Total Cons:</b>	0,00	<b>Testada Fictícia:</b>	12,00
<b>Água:</b>	SIM	<b>Rede de Esgoto:</b>	NÃO	<b>Limpeza Urbana:</b>	SIM
<b>Pavimentação:</b>	NAO	<b>Galerias Pluviais:</b>	NÃO	<b>Guias/Sarjetas:</b>	NÃO
<b>Rede Elétrica:</b>	SIM	<b>Iluminação Pública:</b>	SIM	<b>Rede de Telefone:</b>	NÃO
<b>Coleta Lixo:</b>	COLETA ALTERNADA	<b>Emplacamento:</b>	NÃO	<b>Arborização:</b>	NÃO
<b>Habite-se:</b>		<b>Ano Construção:</b>		<b>Núm Pavimentos:</b>	
<b>Situação Quadra:</b>	FRENTE - 1	<b>Topografia:</b>	PLANO - 1	<b>Patrimônio Terreno:</b>	PRÓPRIO
<b>Pedologia:</b>	NORMAL/ARGILOS O - 1	<b>Limitação:</b>	NÃO MURADO	<b>Calçada:</b>	NÃO
<b>Utilização:</b>		<b>Tipo Imóvel (Espécie):</b>		<b>Padrão Construtivo:</b>	
<b>Estado Conservação:</b>	- 1	<b>Estrutura (Elevação):</b>		<b>Piso (Característica):</b>	
<b>Cobertura:</b>		<b>Patrimônio Edificação:</b>		<b>Instalação Sanitária:</b>	
<b>Encravado:</b>		<b>Posicionamento:</b>		<b>Fração Ideal:</b>	1
<b>Coleta Seletiva:</b>	NÃO	<b>Produz Lixo Orgânico:</b>	NÃO		
<b>IPTU:</b>	NORMAL	<b>Taxas:</b>	NORMAL	<b>Porte:</b>	
<b>Processo Cadastro:</b>		<b>Data Cadastro:</b>	14/05/2013	<b>Insc Mercantil:</b>	
<b>Proc Ult Alter:</b>		<b>Data Ult Alt:</b>	03/05/2024	<b>Imóvel Recadastrado:</b>	NÃO
<b>Situação Atual:</b>		<b>Data Ult Lanç:</b>	02/01/2024	<b>Aliq IPTU:</b>	1,50
<b>V Venal Terreno:</b>	6.530,99	<b>V Venal Edificação:</b>	0,00	<b>V Venal Atual:</b>	6.530,99
<b>V0 (M² Terreno):</b>	0,00 (0,00)	<b>VU (M² Construção):</b>	0,00 (0,00)	<b>IPTU Sem Desconto:</b>	97,96